Название проекта: runner

Идея проекта: Игра с простым управлением и приятной графикой.

Что получилось: Игра, в которой игрок должен управлять персонажем, выполнять прыжки и перебираться через препятствия, используя механику "отталкивания" от стен и воздуха. Цель игры – полностью пройти уровень, преодолев все препятствия. Отталкивание может быть коротким (при обычном нажатии), а может быть длинным (при зажатии пробела). Игрок может сделать максимум два отталкивания подряд. В игре присутствуют красочная 2D графика с минималистичным стилем и приятной анимацией, звуковые эффекты, соответствующие действиям в игре, возможность выбрать облик для своего персонажа (из представленных в игре).

Управление персонажем происходит при помощи пробела.

Попасть на уровни можно, нажав кнопку play в главном меню, а затем нажав на одну из цифр.

Также из главного меню можно зайти в меню выбора персонажа(кнопка heroes), а там выбрать персонажа(синие стрелочки для переключения) и сохранить изменения(кнопка save).

В игре есть настройки (кнопка menu), в которых можно изменить громкость музыки и звуковых эффектов.

Проходя уровень, игру можно поставить на паузу(кнопка pause / esc на клавиатуре). Из меню паузы можно либо вернуться в игру (кнопка play), либо зайти в настройки (кнопка menu), либо выйти в главное меню (кнопка back).

На уровнях встречаются стены, пол, шипы, земля, монетки. Персонаж постоянно перемещается по полу, может запрыгивать на стены. Если персонаж касается шипов либо пола, персонаж погибает.

Если персонаж погибает, высвечивается окно проигрыша, результат игры записывается в базу данных.

Если персонаж доходит до конца уровня, высвечивается окно победы, результат игры записывается в базу данных.